

Vorarlberger Internet Jugend Rallye 2020/21



für U16 SpielerInnen ab Jahrgang 2005

Ausrichter: Vorarlberger Schachverband

Spielort: Online Turnierraum von Chessbase

Kosten Chessbase: Bei der Erstanmeldung 90 Tage „Starter“-Mitgliedschaft ohne Kosten. Danach besteht die Möglichkeit eine jährliche (49,90 €) bzw. monatliche (4,99 €) Mitgliedschaften zu erwerben.
<https://shop.chessbase.com/de?ref=RF72-RORUBNOGYG>

Beauftragter: Leitgeber Christian, leitgeberchristian@hotmail.com, +43 680 3166974

Termine:

Testturnier	22.11.2020 ab 17.00 Uhr	5 Runden mit Bedenkzeit 5 + 0
1. Turnier	29.11.2020 ab 13.30 Uhr	7 Runden Schweizer System → 10 + 3
2. Turnier	20.12.2020 ab 13.30 Uhr	7 Runden Schweizer System → 10 + 3
3. Turnier	10.01.2020 ab 13.30 Uhr	7 Runden Schweizer System → 10 + 3
Finale U10	24.01.2020 ab 13.30 Uhr	Rundenturnier (5 Runden) → 15 + 3
Finale U16	31.01.2020 ab 13.30 Uhr	Rundenturnier (5 Runden) → 15 + 3

Bei jedem Turnier qualifizieren sich der/die zwei bestplatzierten U10-Spieler/innen (Jahrgang 2011 und jünger) und der/die zwei bestplatzierten U16-Spieler/innen (Jahrgang 2005 und jünger) für das jeweilige Finale, wenn schon qualifiziert dann der/die Nächstbeste. Sollte sich ein/e U10-Spieler/in für das U16 Finale qualifizieren und diesen Platz in Anspruch nehmen, erhält der/die Nächstplatzierte U10 Spieler/in das Recht auf den Finalplatz. Die Finals werden somit als Rundenturnier ausgetragen.

Modus: 7 Runden CH-System (Finale Rundenturnier) auf dem ChessBase-Server

Zeitplan: 1. Runde 13.30 Uhr
Jede weitere Runde startet ca. 2 Minuten nach Beendigung der letzten Partie!
Turnierende je nach Turnierverlauf um ca. 17.00 Uhr

Wichtig: Unbedingt zu den jeweiligen Rundenstarts anwesend sein!

Bedenkzeit: 10 Minuten + 3 Sekunden pro Zug

Wertung: Punkte, Buchholz, Sonnenborn-Berger-Wertung, direkte Begegnung

Sonderregeln: Eine dreimalige Stellungswiederholung ist sofort Remis. Bietet ein Spieler in der Stellung K+T gegen K+T (o.ä.) Remis, ist die Partie sofort Remis.

Cheating-Kontrolle: **Fairplay ist oberstes Gebot!** Während der Turnierteilnahme, ist der Einsatz von Schach-Software oder Hilfestellung durch eine zweite Person für das Finden eines Zuges verboten. Ein Verstoß führt zum Turnierausschluss. Während des Spiels werden alle Partien von ChessBase durch eine mitlaufende Software überprüft. Kommt der jeweilige Turnierleiter auf Grund dieser Überprüfung zu der Überzeugung, dass mit Hilfe einer Engine gespielt wird oder durch eine zweite Person unterstützend eingewirkt wird, so entscheidet er über den Ausschluss des Spielers aus dem laufenden Turnier. Diese Entscheidung ist endgültig.

DSGVO: Personenbezogene Daten werden im Internet sowie in anderen Medien veröffentlicht, um dem satzungsgemäßen Zweck des VSchV auf Wahrung, Verbreitung und Förderung des Schachsports in Vorarlberg nachkommen zu können. Das betrifft insbesondere den Namen, den Verein, die Nationalität und alle Wertungen. Rechte an Bild- und Videoaufnahmen liegen beim Veranstalter.

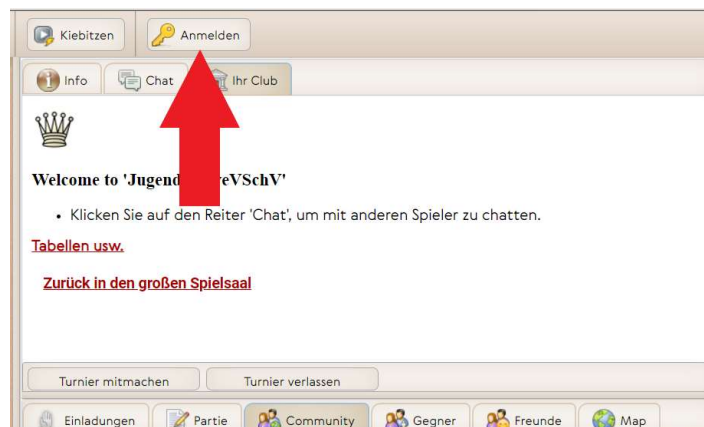
Anmeldung: Die Anmeldung erfolgt unter Angabe von
A) Namen, B) Verein, C) Playchess-Namen
an: leitgeberchristian@hotmail.com
Anmeldeschluss ist eine Stunde vor Turnierbeginn!

Genauere Information zum Ablauf

1. Registrierung auf playchess.com → <https://play.chessbase.com/de>
2. Anmeldung für das Turnier beim Turnierveranstalter (Mail)
3. Einstieg in den Turnierraum unter folgendem Link

<https://play.chessbase.com/de/Play?room=JugendRallyeVSchV>

4. Anmeldung mit seinem Playchess-Namen.



4. Start der einzelnen Runden automatisch
5. Bei Nichtantreten zum Turnier oder zu einzelnen Runden trotz vorangegangener Anmeldung, ist dies dem Turnierleiter unbedingt vor dem Turnier oder vor der jeweiligen Runde mitzuteilen damit man nicht ausgelost wird.
7. Nach Abschluss der letzten Partie kann der Turnierraum verlassen werden

Die Turniere werden mit den Echtnamen gespielt und die jeweiligen Turnierverläufe können über chess-results mitverfolgt werden!

<http://chess-results.com/fed.aspx?lan=0&fed=AUT&bdld1=7>